Carnet de bord personnel : Piboule Philippe

1 Jour : 4 h en cours :

* Recherche du sujet Brainstorming

1 Jour : 3h le soir :

* Rédaction des Scénarios d'usage
* Création du Trello
* Création des taches sous Trello / Mise en place des conventions (code couleur…)
* Installation d’ATOM
* Création d’un compte sous Github

2e jour : 8 h :

* Répartition des tâches
* Finalisation des scénarios d’usage
* Assistance à la rédaction des exigences.

3e jour : 4h

* Création des tables en commun
* Rédaction des requêtes SQL nécessaire pour chaque scénario

4e jour : 8h

* Programmation :
  + Premier merge, récupération du code :
    - du gestionnaire de base de données
    - des outils (logger)
  + Analyse du code : difficile à comprendre car d’un niveau beaucoup plus élevé que le notre. Mais on persévère et on arrive à comprendre le fonctionnement de chaque fonction même si le code lui-même reste parfois obscur.
  + Compilation en local de chaque code en dehors du projet car il manque des parties
  + Débug des fonctions :
    - Saisies
    - Menu
    - Prototypes des uses cases
  + Programmation des premiers uses cases mais sans les bases disponibles pour essai :
    - Affichage de tous les Pokemons
    - Affichage de tous les Pokemons possédés

5e jour : 14h

* Programmation :
  + Second merge des différentes branches, récupération :
    - de la base de données
    - de l’interpréteur des commandes SQL
  + Première compilation du projet !
  + Débug des fonctions :
    - Affichage de tous les Pokemons
    - Affichage de tous les Pokemons possédés
  + Programmation des uses cases suivants avec tests :
    - Ajout de la possession d’un Pokemon avec sa table POS
    - Affichage du profil complet d’un Pokemon avec récupération des labels en plus des données et recherche multi tables.

Apport du projet

Ce projet m’a permis de découvrir :

* Github (concept de branche, commande spécifique : fetch, checkout, merge…)
* Trello (Tableau d’aide à la gestion de tâche)
* Les commandes SQL
* La gestion des bases de données (lien entre les tables)
* Les difficultés de travailler en équipe et à distance (attente du code des autres développeur, non respect des spécifications, difficulté à communiquer…)
* L’importance des spécifications et des réunions d’avancement
* Le fonctionnement des makefiles sur un « gros » projet et la modularité du code
* Des commandes C : sprintf, memcpy, strcpy…